



X: 240 Y: -180

Спрайты

Новый объект:

Сцена  
и фон

Новый объект:



Дерево



Снеговик



Дерево2



Человек



Спрайты Хлопкомы Звук

Новый костюм:



tree-100x-100

tree-100x-100


 Контрастность в растровом графике



Бабочки



1000 x 750

Спрайты

Новый объект

Сцена  
2 спрайта

Sprite1



Sprite2



Sprite3



Спрайты

Новый объект

Сцена  
3 вида

Parrot



Apple



Orange2



Lightning

Новый фон



Скрыты Костюмы Звуки

Движение	События
Внешность	Управление
Звук	Скрипты
Текст	Операторы
Данные	Другие блоки

идти 10 шагов

вернуть к координатам на 10 градусов

вернуть к координатам на 10 градусов

вернуть к координатам 90°

вернуться к ...

вернуть к x: 60 y: 410

вернуть и установить высоту 7

ждать 1 секунду и изменить x: 6

изменить x на 10

установить x на 0

изменить y на 10

установить y на 0

когда щелкнет по ...

вернуть к координатам

установить размер 20 %

сменить фон на ...

сменить значение ...

вернуть к x: 120 y: 410

вернуть к координатам 90°

когда нажата клавиша ...

вернуть к координатам 90°

идти 10 шагов

ждать 0.1 секунду

после на время, остановиться

когда щелкнет по ...

когда ...

сменить костюм на ...

ждать 0.2 секунды

сменить костюм на ...

0.2 секунды



Радужный единорог



x: 55 y: 19

Спрайты

Новый объект

Спрайт  
1 из 1

играем с цветом



Скрыты Костюмы Звук

Движение	События
Видимость	Управление
Звук	Диалог
Перо	Интеракция
Данные	Другие плагины

идти 10 пикселей  
 повернуть (C) на 15 градусов  
 повернуть (P) на 15 градусов  
 повернуть в направлении 90  
 повернуться к

вернуть к X 00 Y 0  
 вернуть к указателю мыши  
 ждать 1 секунда в точке X 0

изменить X на 10  
 установить X на 0  
 изменить Y на 10

когда щелкнут по  
 очистить  
 установить цвет пера как пера  
 установить размер пера 5  
 начертить перо

когда  
 идти 10 пикселей  
 повернуться к указателю мыши  
 изменить цвет пера на 10  
 изменить размер пера на 10

когда щелкнут по  
 очистить  
 установить размер пера 300  
 повернуть в направлении 90  
 изменить прозрачность эффект на 5  
 летать

X: 107 Y: -80

Спрайт

Новый объект:

Сцена  
1.0x

Sprite1



## НАКОРМИТЬ ПЕРИ



Спрайты

Новый объект:

Сцен  
2 фона

Спрайт 1



Миска



Яблоко



Watermelon

Новый фон:



Секреты

Костюмы

Движение	Свой
Видимость	Угол
Звук	Скелет
Плечи	Очки
Датчики	Длина

время 10 секунд

спрайт 1 на 100

спрайт 1 на 100

спрайт 1 и 100

спрайт 1 и 100

спрайт 1 и 100

спрайт 1 и 100

спрайт 1 и 100

спрайт 1 и 100

спрайт 1 и 100

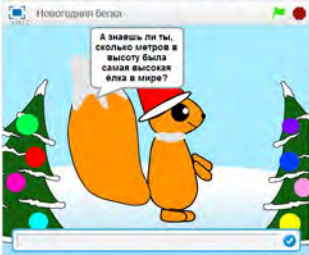
спрайт 1 и 100

установить x на 100

установить x на 100

установить y на 100

установить y на 100



Спрайты Новый объект

Сцена 2 фона

Новый фон

Спрайт

Панель управления спрайтами с кнопками: все, выделено, x, y, и значком лупы.

Спрайты КОМПОНЕНТЫ ЗВУКИ

Панель инструментов с категориями: Движение, Внешность, Звук, Цвет, Текст, Действия, События, Управляющие, Сценарии, Операторы, Другие блоки.

Список действий:

- идти 10 шагов
- вернуться на 10 градусов
- вернуться на 15 градусов
- вернуться к направлению 90°
- вернуться к x
- вернись к z 10 у
- вернись к координатам точки
- всплыви 1 секунду в точку x
- всплыви x на 10
- установить x в 0
- всплыви y на 10
- установить y в 0
- если на краю, оттолкнуться
- спрей краски 1000-10000
- показывай x
- показывай y

Сценарий скрипта:

- ждать 0.2 секунды
- переместить по горизонтали
- выбрать и показать спрайт 1
- ждать 2 секунды
- высказать Привет, я Ора! и затемнить 2 секунды
- спросить Как тебе ответ? и ждать
- высказать ответ, ответ и давай проверим, что ты знаешь про Новый год
- ответ
- спросить Как известно, в каждом кассовом поясе свой Новый год? А в...
- если ответ = 11, то
  - сменить костюм на костюм 1
  - высказать Молодец! Правильно! и затемнить 2 секунды
  - переместить 2
  - спрей краской
- иначе
  - сменить костюм на костюм 2
  - высказать Неповажный, подумай еще. В этот час, как знаешь...
- ждать и показать 2
- ждать 1 секунду
- ответ
- спросить А знаешь ли ты, сколько метров в высоту была самая выс...
- если ответ = 110, то
  - сменить костюм на костюм 1
  - высказать Молодец! Правильно! и затемнить 2 секунды
  - переместить 2
  - спрей краской
- иначе



Крипер Ивана и Максима\_наступление монстров



X: 00 Y: 14

Спрайты

Новый объект

Сцена  
3 фона

Сцена 1

Скрипты Костюмы Звук

Дрейфлюк	События
Изменить	Управление
Звук	Сенсоры
Цвета	Операторы
Данные	Другие блоки

клетки 10 минут

вернуть на 15 градусов

вернуть на 15 градусов

вернуть и направление 90°

вернуться к

перейти к л: 0 y: 0

перейти к указателю мыши

клетки 1 секунд и выключи к: 0

изменить x на 10

установить x к 0

изменить y на 10

```

когда щелкнут по
спрятаться
всплыть
сказать всем объектам
мышь навести случайно
спрятаться
  
```

```

когда я появился или исчез
защитить 100
изменить x на 10
  
```



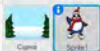
Новый Год



X: 240 Y: 140

Спрайты

Новый объект



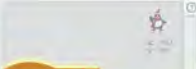
Новый фон



Скрытие Вспомогательные Звук

Скрытие	Вспомогательные	Звук
Движение	События	
Внешность	Управление	
Звук	Слово	
Тело	Сложно	
Датчик	Сложно	
	Другие Sprout	

идти 10 шагов  
 повернуть на 15 градусов  
 повернуть на 15 градусов  
 повернуть и направление 90  
 повернуться и  
 перейти к x: 162 y: 199  
 перейти к указателю мыши  
 играть 1 секунда и только к:  
 изменить x на 10  
 установить x на 0  
 изменить y на 10  
 установить y на 0



когда начнется шоу  
 перейти к x: 162 y: 199  
 говорить С Новым Годом!!! и звучание с:  
 спросить Алленкив! а ты кто? и ждать  
 говорить слово Ты? и слово ответ = 2 3  
 спросить Что ты сейчас делаешь? и ждать  
 говорить слово А.В и слово Юсе озвучива  
 спросить А как ты встретишь новый год? и ждать  
 говорить слово А.В и слово ответ = ВСЕ  
 спросить А когда ты выйдешь? и ждать  
 говорить слово А.В и слово ответ = ВСЕ  
 ждать 2 секунды





Мыши вампир охотятся
 🚩

 Скрыты Костюмы Звук

Движение	События
Внешность	Управление
Текст	Сенсоры
Переменные	Операторы
Данные	Другие блоки

идти 10 шагов

повернуть на 15 градусов

повернуть на 15 градусов

повернуть и направлением 90°

повернуться к

перейти к x: 229 y: 224

перейти и установить мышь

ждать 1 секунд и вернуть к

изменить x на 10

установить x на 0

изменить y на 10

установить y на 0

если на краю, оттолкнуться

свить экраном влево-вправо

Спрайты

 Новый объект:
 🔍 🔍 🔍

 Сцена  
3 фоны


Мышь



Бат

Новый фон:



```

когда щелкнут по
  свить экраном влево-вправо
  повернуть и направлением 90°
  мышь
  изменить костюм на 1:1:3
  ждать 1 секунды
  изменить костюм на 1:1:3
  ждать 1 секунды
  
```

```

когда щелкнут по
  мышь
  повернуться к указателю мыши
  идти 2 шагов
  ждать 1 секунды
  
```

```

когда щелкнут по
  если
    находится указатель мыши
    говорить ХаХа в течение 2 секунд
  
```



Проект №3 Перекрашивание



X: 220 Y: 150

Спрайты

Новый объект:

Сцена  
1 фон

Новый фон:



Скрыты Ключики Метки

 Движение | События  
 Внешность | Углубление  
 Звук | Словесы  
 Перец | Отыраганы  
 Данные | Дроче Моек

 идти 10 шагов  
 повернуть (C) на 15 градусов  
 повернуть (P) на 15 градусов  
 повернуть к направлению 90°  
 повернуться к (C)  
 перейти к x: 100 y: 10  
 перейти к указателю мыши  
 ждать 1 секунд и затем к (C)  
 изменить x на 10  
 установить x на 0  
 изменить y на 10  
 установить y на 0

 когда кликнули (C) нажать  
 Случайной частью  
 когда щелкнут на (C)  
 установить цвет для пера  
 установить размер пера 5  
 нарисовать перо  
 когда  
 идти 10 шагов  
 если на краю, оттолкнуться  
 изменить цвет пера на 5  
 изменить размер пера на 2  
 ждать 0.1 секунд  
 повернуть (C) на 15 градусов  
 изменить направление эффект на  
 когда кликнули (C) нажать  
 оттолкнуться  
 установить эффект 100

Рисующий котик

Скрыты Вспомог. Звук

Движение	События
Внешность	Управление
Звук	Скрипты
Передача	Интерактив
Данные	Дополнительно

идти 10 секунд  
 повернуть 75 на 15 градусов  
 повернуть 75 на 15 градусов  
 повернуть и направление 90  
 повернуться в

перейти к x: 224 y: 130  
 перейти к указателю мыши  
 คลิก 1 секунду и затем к: 6

изменить x на 10  
 установить x на 0  
 изменить y на 10  
 установить y на 0

когда запущен на  
 установить цвет для пера  
 установить размер пера 20  
 вернуть перо  
 когда  
 перейти к указателю мыши  
 คลิก 1 секунду  
 изменить цвет пера на 0  
 изменить прозрачность объекта на 50

когда кликнули объектом - нажать  
 очистить



x: 121 y: -75

Спрайты

Новый объект:



Новый фон:





Скрипты Костюмы Звук

Движение	События
Видимость	Управление
Звук	Скрипты
Цифры	Операторы
Датчики	Другие блоки

идти 10 шагов  
 повернуть ⤵ на 15 градусов  
 повернуть ⤵ на 15 градусов

повернуть в направлении 90°  
 повернуться в ⤵

перейти к x: 110 y: 60  
 перейти к указателю мыши  
 ждать 1 секунда и толкнуть к 1

изменить x на 10  
 установить x в 0  
 изменить y на 10  
 установить y в 0

Спрайты

Новый объект

Снег  
2 фон

Sprite1

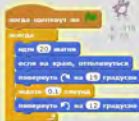


Sprite2



Sprite3

Новый фон



## НОВЫЙ ГОД



X: 280 Y: -80

Спрайты

Новый объект:



Новый фон:



Скрыты Косички Звуки

 Движение  
 Внешность  
 Звук  
 Пере...  
 Данные

 События  
 Управляющие  
 Свойств...  
 Окружающ...  
 Другие блокн...

Искать 600 объектов

вернуть X на 10 градусов

вернуть Y на 10 градусов

вернуть и масштабировать 50%

вернуться к...

вернуть X к: 100 Y: 100

вернуть и установить число...

ввести 1 секунду в таймер X: 0

установить X на 10

установить X к 0

установить Y на 10

установить Y к 0

если на краю, оттолкнуться

если ярче, звать друга

повторить к...

 когда начнется игра  
 скрыться  
 когда  
 вывести слово "Счастья"  
 ждать вывести случайное от 0 до 2 сек

 когда в комнате начнется игра  
 вывести слово "Счастья"  
 скрыться  
 вывести слово на вывести случайное от 0 до 2  
 вернуть X на вывести случайное от 0 до 2  
 вывести слово  
 установить X к 200  
 вывести Y на вывести случайное от 0 до 2  
 вывести слово  
 вывести слово  
 вывести слово


кот проверяет счет



Скрыты

Новый объект



Самый  
1-й

Новый фон



Новый костюм



костюм  
1-й



костюм  
2-й



костюм  
3-й



костюм  
4-й



костюм  
5-й



костюм  
6-й

костюм 1

костюм 2



100%

Селем

Конвертировать в растровую графику



Рисунок\_Котика



Сцены

Кисточки

Стиль



Новый рисунок:



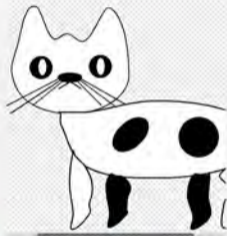
котик

Очистить

Детали

100%

+



Сцены

Новый объект



Сцена

1/1

Новый объект





Спрайты

Новый объект:

Сцена  
3 фона

Спрайт 1

Спрайт 2

Спрайт 3

Новый фон:

Сценарии Костюмы Звук

 Движение: События:   
 Внешность: Управление:   
 Звук: Скрипты:   
 Персонаж: Интеракторы:   
 Избранное: Другие объекты: 

Идти 100 кадрами

повернуть ⤵ на 15 градусов

повернуть ⤵ на 15 градусов

повернуть ⤵ на 15 градусов

повернуть в направлении 90°

повернуться к...

перейти к 10 / 100

перейти к экрану конца

добавить 1 секунда к звуку на 0

изменить и на 10

установить и на 0

изменить у на 10

установить у на 0

когда щелкнут зелёный флаг

сказать Hello на 20 секунд

если на зелёном флаге щелкнут

повернуть ⤵ на 15 градусов

повернуть ⤵ на 15 градусов

повернуть ⤵ на 15 градусов

повернуть в направлении 90°

повернуться к...

перейти к 10 / 100

перейти к экрану конца

добавить 1 секунда к звуку на 0

изменить и на 10

установить и на 0

изменить у на 10

установить у на 0



Файл

Редактировать

Объекты

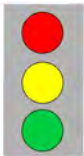
О программе



Гико проверяет устный счет



Добро́йСветофор



X: 240 Y: 180

Новый объект:

Спрайты

Новый объект:


 Сцена  
1 фон

 Скрипты Костюмы Звук

 Движение События  
 Выбросить Управление  
 Текст Сенсоры  
 Цифры Операторы  
 Данные Линейный блок

идти 10 шагов  
 повернуть ⤵ на 15 градусов  
 повернуть ⤵ на 15 градусов  
 повернуть в направлении 90°  
 повернуться к   
 перейти к т. 0 x: 0  
 перейти к указателю мыши  
 идти 1 секунду и затем к   
 изменить x на 10  
 установить x на 0  
 изменить y на 10  
 установить y на 0

когда начнется игра   
 скрывается  
 сделать костюм из костюм2   
 идти 0.3 секунды  
 появляется  
 идти 0.2 секунды  
 сделать костюм из костюм2   
 говорить Привет! Я светофор, сейчас расскажу  
 идти 1 секунду  
 сделать костюм из костюм4   
 говорить Красный Стоп!! в течение 2 сек  
 перейти к т.1   
 сказать что-нибудь   
 когда я нажму (нажать)   
 идти 1 секунду  
 сделать костюм из костюм5   
 говорить Желтый Подожди!! в течение 2 сек  
 прервать   
 сказать что-нибудь   
 когда я нажму (нажать)   
 идти 1 секунду  
 сделать костюм из костюм6   
 говорить Зеленый Можешь идти!!